



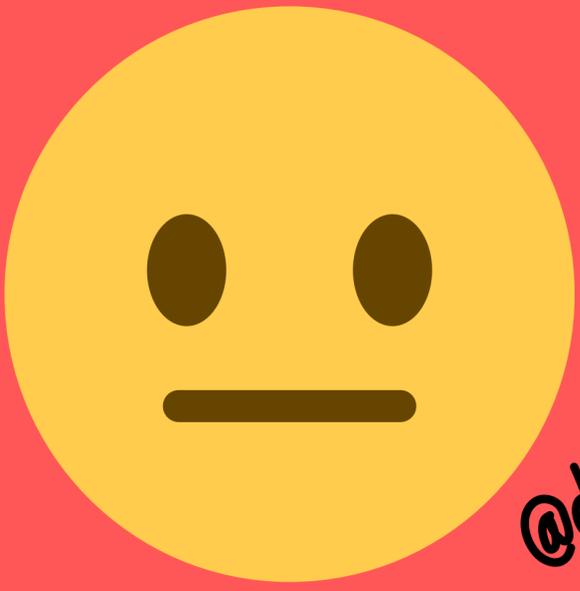
@d.eeh02

NEUROPSICOLOGIA &
GAME DESIGN

Jogo da memória das emoções

Regras do jogo:

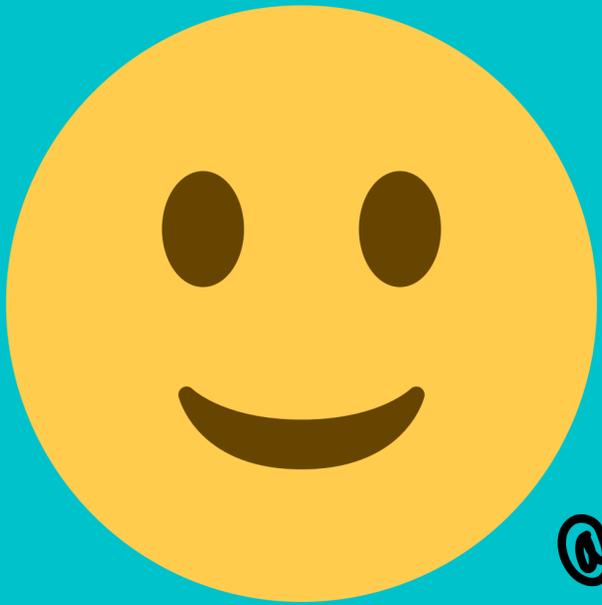
- 1- Misturar e distribuir as cartas sobre uma mesa, com os desenhos das emoções virados para baixo.
- 2- Cada jogador deve virar duas cartas buscando um par igual.
- 3- As cartas de emoções que formarem um par, ao virá-las o participante deverá dizer qual emoção aquele par de carta representa.
- 4- Ganha ponto se o participante lembrar uma situação que vivenciou ou em que situação normalmente se expressa aquela emoção.
- 5- Se o participante não souber falar, a carta volta para o jogo, se acertar a situação, a carta pertencerá ao participante que acertou a emoção.
- 6- Ganha o jogo o participante que reunir mais pares de cartas.



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



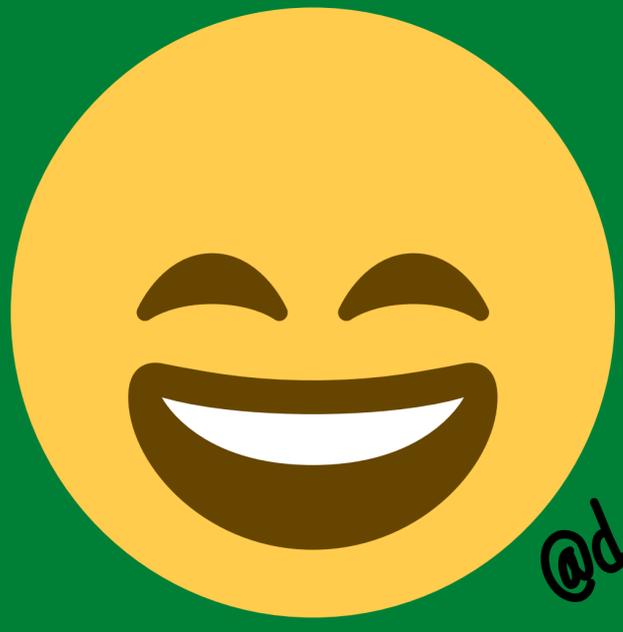
@d.eeh02



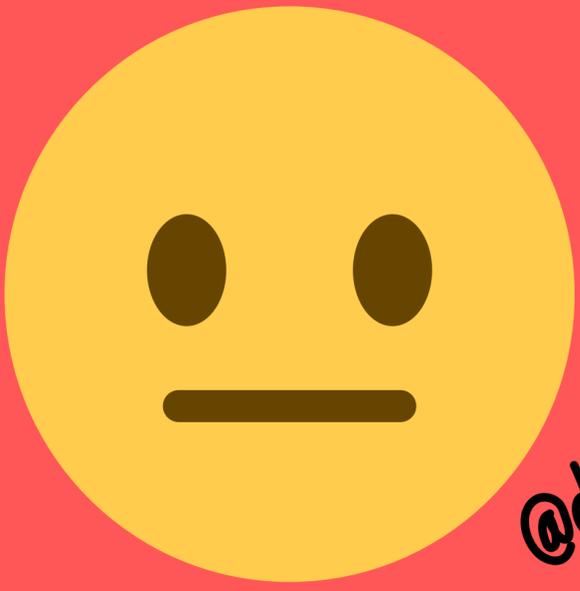
@d.eeh02



@d.eeh02



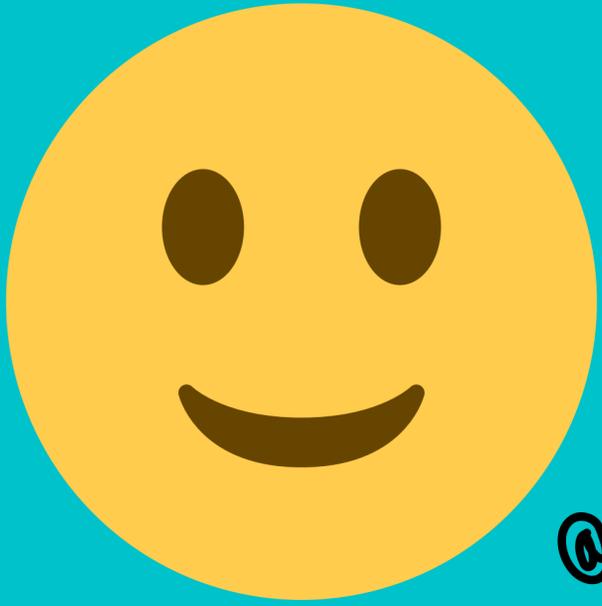
@d.eeh02



@d.eeh02



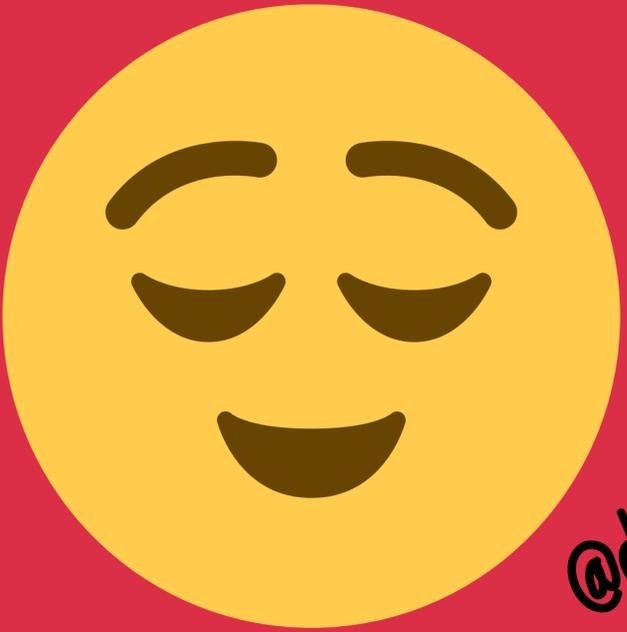
@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



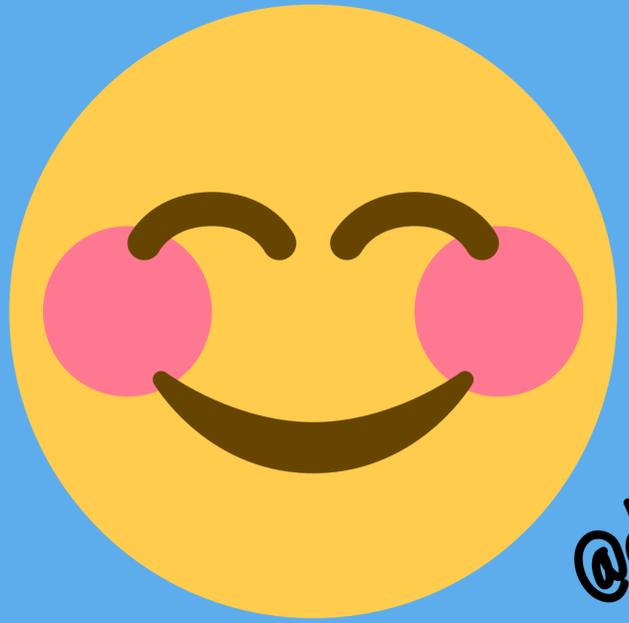
@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02



@d.eeh02

